

hipertexto, hipermédia e representação de informação

5

Internet

rede global de dados com propriedade distribuída

- cada instituição integrada na rede possui uma parte da mesma
- não existe uma entidade central de gestão
- não existem regras sobre que recursos podem ou não ser disponibilizados
- não existem garantias de que o que está hoje vai continuar amanhã
- rede das redes
- possui múltiplos e variados serviços
- interliga um grande conjunto de máquinas de diferentes características
- associa um número crescente de instituições e indivíduos

serviços Internet

infraestrutura para troca de informação

- e-mail – correio electrónico (*electronic mail*)
- www – hipertexto distribuído (*world wide web*)
- ftp – transferência de ficheiros (*file transfer protocol*)
- news – foras electrónicos (*newsgroups*)
- telnet - acesso remoto (*telecommunication network*)
- irc - comunicação entre indivíduos (*internet relay chat*)
- Outros (etc.)

gestão de conteúdos

grupos de colaboração

jogos

tecnologia de suporte Internet

conjunto de protocolos TCP/IP

- TCP (*transmission control protocol*) – dados
- IP (*internet protocol*) – identificação das máquinas

conjunto de protocolos de aplicação

- smtp (*simple mail transfer protocol*) – e-mail
- http (*hypertext transfer protocol*) – servidores web
- ftp (*file transfer protocol*) – ftp
- nntp (*network news transfer protocol*) – news
- telnet (*telecommunications network protocol*) – telnet

o acesso à internet

- **por via telefónica com ajuda de um ISP (*Internet Access Provider*)**
- **por via de comunicação de dados a um computador remoto**
- **por via de ligação a uma rede local de dados**
- **por via de ligação por cabo**
- **por via de um telemóvel**
- **outras...**

- **custos associados (tempo, tráfego, ...)**
 - subscrição (inclui vantagens associadas...)
 - *flat rate* (não paga mais por utilizar mais)
 - *gratuito* (paga apenas os custos de ligação)
 - a pedido (paga a utilização função do tempo e/ou tráfego)

Intranet

- **uma rede interna à organização**
- **utiliza tecnologia da World Wide Web**
- **recorre a um firewall**
 - sistema para prevenir a invasão de redes privadas
- **ultrapassa as incompatibilidades das diferentes plataformas de computador**
- **normalmente instalada com base na infraestrutura de rede existente na organização**

Extranet

permite que utilizadores seleccionados do exterior de uma organização usem a sua intranet

- clientes , parceiros de negócios e vendedores

definição

- uma aplicação de rede que permite a uma organização utilizar a Internet para suporte de relações seguras com parceiros , fornecedores e clientes

vantagem competitiva

- permite à organização estender os seus sistemas internos a parceiros de negócio externos

Internet, intranet e extranet

	Internet	Intranet	Extranet
acesso	público	privado	semi-privado
utilizadores	todos	membros da empresa	grupo de empresas relacionadas
informação	fragmentada	proprietário	Partilhada em círculo restrito

world wide web (www ou web)

- **sistema de informação distribuído, baseado na utilização do hipermédia estruturado em documentos referidos como páginas Web**
 - permite a navegação em formato hipertexto à escala global
 - proporciona um mesmo interface básico para apresentação da informação – navegador (*browser*)
- **identificação de recursos em linha**
 - realizada por URIs (*uniform/universal resource identifier*) podem ser URL (*uniform/universal resource locater*) exemplo: *http://www.ufp.pt/~lmbg*

hipertexto

texto

linear
(sequêncial)
contínuo
(lido e relido do mesmo modo)
um bloco de texto é composto por:
sequência de letras
palavras
frases
parágrafos
limitado na definição de **contexto**
limitações na **narrativa**

hipertexto

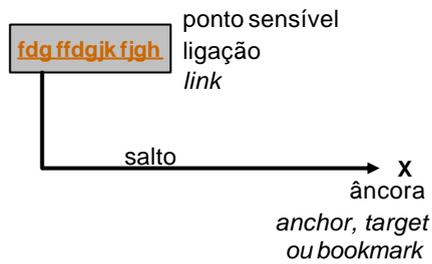
não linear
(vários percursos alternativos)
dinâmico
(percorrido e actualizado)
estende o texto, acrescentando:
pontos sensíveis
ligações
saltos
âncoras
riqueza na representação de **contexto**
maior liberdade **narrativa**

elementos do hipertexto

bloco de texto

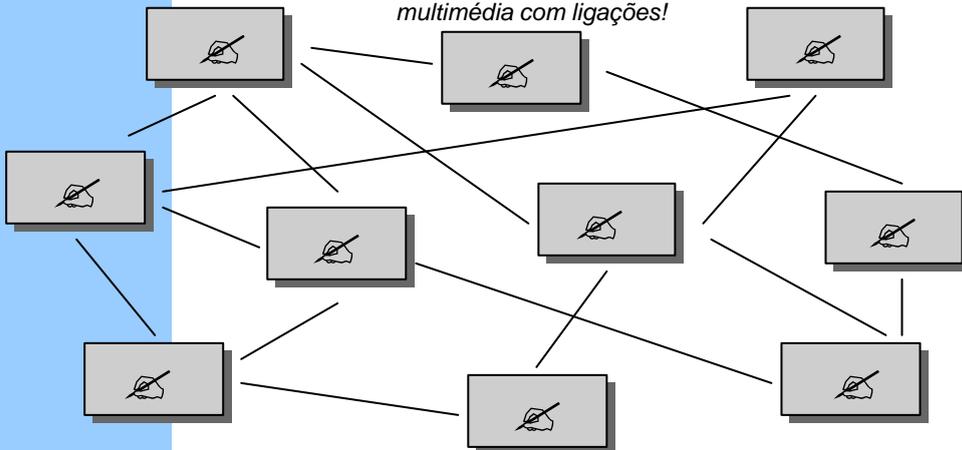
F gfgg ffg **fdg ffdgjk fjgh** fdjkg hfdkjg fdjghfdjk hfdjgk
gfdgfdg fdgfdg fd fdg fdgfdg fd fdg fdgfd fdg fdg g fdg g
fdg dfg fdg fdg dfgfd gfdg fdg fdgfdgfdg fd fdgf **X** dgfg fd ffg
gfdgfdgfdgfdgfdgfdg fdg fd

hipertexto



hipermédia

*hipertexto com multimédia
multimédia com ligações!*



Como criar uma página WEB

Utilização de comandos HTML

Luís Manuel Borges Gouveia

versão 1.1

Dezembro, 1996

Requisitos necessários para criar ou editar uma página Web

- um *navegador* (browser):
Netscape ou Internet Explorer
- um *editor* de páginas Web (para gerar o código HTML):
Netscape Gold ou Internet Assistant (p/ Word)
- um simples editor de texto (para escrever o código HTML)
Wordpad (Windows95) ou Notpad (Windows 3.11)

*é possível obter este software a partir do servidor da Universidade
para os mais puristas basta um browser e o editor de texto!*

As duas partes duma página Web

- *cabeçalho (head): contém informação da página que não é visualizada na página (embora possa conter o título da página que é colocado na barra de identificação da janela do browser)*
- *corpo (body): contém a informação da página a ser visualizada pelo browser*

Três comandos básicos

o título da página... TITLE

escrita de texto em estilo de cabeçalho...H1 a H6

- comandos a incluir tanto em TITLE como no corpo da página

o delimitador do corpo da página... BODY

O título (comando TITLE)

- coloca o texto na barra do topo da janela do browser

sintaxe

```
<title>O titulo pretendido</title>
```

```
<title>LMBG homepage</title>
```

obs: todas as páginas devem possuir título sugestivo

Texto como cabeçalho (H1 a H6)

- existem seis diferentes tipos de cabeçalho (H1 a H6). H1 é o maior e H6 é o menor

sintaxe

```
<h1> Grande titulo a utilizar</h1>
```

```
<h1> Aviso importante</h1>
```

O corpo da página (comando BODY)

partes do corpo da página:

imagem de fundo ou cor

cores do texto

ligações

estilo (negrito, parágrafo, quebra de linha, etc.)

Fundo da página (background)

- é possível seleccionar uma cor de fundo ou uma imagem de fundo. O fundo é declarado na descrição do corpo da página

sintaxe

```
<body bgcolor=#FFFFFF>
```

```
<body background=imagem.gif>
```

obs: os códigos das cores podem obtidos no WebCrawler

(www.webcrawler.com)

Cores para o texto

- é possível mudar a cor do texto, ligações, ligações visitadas e ligações activas. Estes comandos são colocados em conjunto com a declaração do corpo da página

sintaxe

```
<body text=#FFFFFF link=#0000FF  
vlink=#FFDB03 alink=#000000>
```

Combinação das cores de texto e fundos

```
<body bgcolor=#FFFFFF text=#FF00FF  
link=#2F4F2F vlink=#000000 alink=#23D4AB>
```

No final da página html deve ser colocado o comando `</body>`; para indicar o fim do corpo da página

Ligações (links)

- uma ligação, sempre que seleccionada (clique sobre a zona da ligação), leva o utilizador para:
 - uma outra página web;
 - uma localização específica da mesma página;
 - para uma localização específica de uma outra página

Ligação a um outro documento

- ligação a uma página não local

```
<a href="http://www.webcrawler.com">  
Webcrawler</A>
```
- ligação a uma página local

```
<a href="www.ufp.pt/students/jonas/default.html"> Homepage  
do Jonas</A>
```

Ligação com determinada localização dentro do documento corrente

- algures na página existe uma ligação

```
<a href="#link">link</A>
```

```
<a href="#ufp">ufp</A>
```

- é criada uma âncora no local da página em que é pretendido que a ligação seja realizada (o tal *link* referido antes...)

```
<a name="link"></A>
```

```
<a name="ufp"></A>
```

Ligação com um local específico, num documento diferente

- algures na página existirá uma ligação

```
<a href="exemplo.html#loc">
```

```
Locais de atendimento</A>
```

- na página ligada, é necessário criar uma âncora no local da página que se pretende ligar

```
<a name="loc"></A>
```

Ligação ao correio electrónico

- é possível criar uma ligação que quando seleccionada permite ao utilizador o envio de uma mensagem electrónica

Para mais informação contacte:

```
<a href="mailto:endereço">pessoa</A>
```

Para mais informação contacte:

```
<a href="mailto:lmbg@ufp.pt">Luís Gouveia</A>
```

Imagens

- é possível incluir num documento uma imagem qualquer em formato GIF

sintaxe

```

```

```

```

Alinhamento de imagens

- é possível centrar uma imagem, alinhar uma imagem à esquerda ou alinhar à direita

```

```

```

```

```

```

Ajustamento do tamanho da imagem

- é possível modificar o tamanho da imagem

```

```

```

```

- a largura e altura são dadas em pixels

Estilo

- *centrar*
- *negrito (Bold)*
- *itálico*
- *linha horizontal*
- *quebra de linha*
- *marca de parágrafo*
- *listas*

Centrar em documentos WEB

- para centrar texto ou cabeçalhos ou imagens é utilizado o comando *center*

`<center>Universidade Fernando Pessoa</center>`

`<center>texto em fase de estudo</center>`

Estilo negrito e itálico

- o texto pode aparecer em negrito ou itálico

negrito

`este aparece em negrito`

itálico

`<i>este texto aparece em itálico</i>`

Linha horizontal

- para criar uma linha horizontal na página utiliza-se o código `<HR>` no local da página onde se pretende colocar a linha

Parágrafo versus quebra de linha <P> versus

- uma marca de parágrafo <P> indica o fim de um parágrafo e deixa uma linha em branco entre o parágrafo e a secção seguinte de texto.
- uma quebra de página coloca o texto seguinte numa nova linha. O comando de quebra de linha
 é frequentemente usado para criar sequências de linhas em branco para efeitos de formatação.

Marca de parágrafo

Fim de uma linha ou paragrafo. <P> Início de uma nova linha ou paragrafo.

Fim de uma linha ou paragrafo.

Início de uma nova linha ou paragrafo.

Quebra de linha

Fim da primeira linha.

 Início de uma nova
linha (a segunda).

Fim da primeira linha.
Início de uma nova linha (a
segunda).

Listas

- é possível criar listas não ordenadas e listas ordenadas (numeradas):

sintaxe:

não ordenadas

ordenadas

elementos da lista

Exemplo de uma lista não ordenada

Casos especiais

```
<UL>
```

```
<LI>Matematica
```

```
<LI>Informatica
```

```
<LI>Ingles
```

```
</UL>
```

Casos especiais

- Matematica

- Informatica

- Ingles

Outro exemplo de listas...

Casos especiais

```
<UL>
```

```
Matematica<br>
```

```
Informatica<br>
```

```
Ingles<br>
```

```
</UL>
```

Casos especiais

Matematica

Informatica

Ingles

Exemplo de uma lista ordenada

Casos especiais

```
<OL>
```

```
<LI>Matematica
```

```
<LI>Informatica
```

```
<LI>Ingles
```

```
</OL>
```

Casos especiais

1. Matematica

2. Informatica

3. Ingles

Tabelas

- *as tabelas podem ser criadas usando os seguintes códigos:*

```
<table></table>
```

início e fim de tabela

```
<caption></caption>
```

início e fim de título

```
<tr></tr>
```

início e fim de linha de tabela

```
<th></th>
```

início e fim de cabeçalhos de
tabela

```
<td></td>
```

início e fim de dados da tabela

Exemplo de código html para tabela

```
<table>
<caption>Teste de Ingles</caption>
<tr><th>Nome</th><th>Nota</th></tr>
<tr><td>Luis</td><td>14</td></tr>
<tr><td>Paula</td><td>16</td></tr>
<tr><td>Marco</td><td>8</td></tr>
<tr><td>Ana</td><td>12</td></tr>
</table>
```

Aspecto da tabela

Nome	Nota
Luis	14
Paula	16
Marco	8
Ana	12

Mais opções para tabelas

- utilizando o comando *border*, é possível obter um caixilho à volta da tabela. O código *border* é colocado dentro do código *table*. O número associado ao comando *border* indica a largura do caixilho:

```
<table border=2>
```

- os códigos de cabeçalho <H1> a <H6> podem ser usados com o código *caption*:

```
<caption><h3>Teste de Ingles</h3></caption>
```

Visualizar o código de páginas web

No Netscape:

para visualizar o código html que serviu para construir as páginas web que estão a ser visualizadas, seleccionar o comando de menu *view*, opção *source*. Desta forma é visualizado o código html da página visualizada.

Copiar códigos HTML

Para construir páginas html também é possível copiar o código de páginas web já existentes. Para o fazer, selecciona-se o texto de código pretendido e pressiona-se CTRL+C, no navegador.

A seguir mude para o editor e pressione CTRL+V colocando anteriormente o cursor no local exacto em que pretende inserir o código.

Encontrar imagens para utilizar

Pode-se usar um navegador para encontrar imagens a utilizar nas páginas web. O modo mais fácil de descobrir imagens é realizar uma pesquisa na web com base na palavra-chave “images” para obter uma lista de locais onde se podem encontrar; utilize-se um dos motores de pesquisa da web

www.altavista.com

www.webcrawler.com

www.excite.com

Gravar uma imagem

No Netscape:

Depois de ter uma imagem, esta pode ser gravada através da selecção do comando *file*, opção *save* ou clique o botão direito do rato e seleccionando a opção “*Save this image as...*”. Se também encontrar uma imagem que goste numa qualquer página da Web e a queira guardar, clique no botão direito do rato e seleccione a opção “*Save this image as...*”

Pós-Graduação Ciências da Informação e Documentação

Informática Aplicada

A informação e os sistemas de Informação

1. a informação, o ser humano e o computador (4h)
2. da informação aos sistemas de informação (4h)

A informação e as Tecnologias de Informação

3. ferramentas de produtividade (4h)

Informação multimédia e as suas aplicações

4. multimédia e interactividade (4h)
5. hipertexto, hipermédia e representação de informação (4h)

Guardar e utilizar a informação

6. as bases de dados e os modelos de dados (4h)
7. aplicações para gestão da informação e documentação (4h)
8. reflexão sobre o impacto e implicações da digitalização (2h)

R