# Como criar uma página WEB Utilização de comandos HTML

#### Luís Manuel Borges Gouveia versão 1.1 Dezembro, 1996

Requisitos necessários para criar ou editar uma página Web

• um *navegador* (browser):

Netscape ou Internet Explorer

- um *editor* de páginas Web (para gerar o código HTML): Netscape Gold <u>ou</u> Internet Assistant (p/ Word)
- um simples editor de texto (para escrever o código HTML)
   Wordpad (Windows95) ou Notpad (Windows 3.11)

é possível obter este software a partir do servidor da Universidade para os mais puristas basta um browser e o editor de texto!

#### As duas partes duma página Web

• cabeçalho (head): contém informação da página que não é visualizada na página (embora possa conter o título da página que é colocado na barra de identificação da janela do browser)

• corpo (body): contém a informação da página a ser visualizada pelo browser

# Três comandos básicos

· o título da página... TITLE

escrita de texto em estilo de cabeçalho...H1
a H6

• comandos a incluir tanto em TITLE como no corpo da página

• o delimitador do corpo da página... BODY

#### O título (comando TITLE)

 coloca o texto na barra do topo da janela do browser sintaxe

<title>O titulo pretendido</title></title>LMBG homepage</title>

obs: todas as páginas devem possuir título sugestivo

# Texto como cabeçalho (H1 a H6)

• existem seis diferentes tipos de cabeçalho (H1 a H6). H1 é o maior e H6 é o menor

sintaxe

<h1> Grande titulo a utilizar</h1>

<h1> Aviso importante</h1>

# O corpo da página (comando BODY)

partes do corpo da página:

imagem de fundo ou cor

cores do texto

ligações

estilo (negrito, parágrafo, quebra de linha, etc.)

# Fundo da página (background)

 é possível seleccionar uma cor de fundo ou uma imagem de fundo. O fundo é declarado na descrição do corpo da página sintaxe

<body bgcolor=#FFFFF>

<body background=imagem.gif>

obs: os códigos das cores podem obtidos no WebCrawler (www.webcrawler.com)

# Cores para o texto

• é possível mudar a cor do texto, ligações, ligações visitadas e ligações activas. Estes comandos são colocados em conjunto com a declaração do corpo da página

sintaxe

```
<body text=#FFFFFF link=#0000FF
```

```
vlink=#FFDB03 alink=#000000>
```

#### Combinação das cores de texto e fundos

<body bgcolor=#FFFFF text=#FF00FF link=#2F4F2F vlink=#000000 alink=#23D4AB>

No final da página html deve ser colocado o comando </body>; para indicar o fim do corpo da página

# Ligações (links)

• uma ligação, sempre que seleccionada (clicar sobre a zona da ligação), leva o utilizador para:

uma outra página web;

uma localização específica da mesma página;

para uma localização específica de uma outra página

#### Ligação a um outro documento

• ligação a uma página não local

<a href="http://www.webcrawler.com">

Webcrawler</A>

• ligação a uma página local

<a href="www.ufp.pt/students/jonas/default.html"> Homepage do Jonas</A> Ligação com determinada localização dentro do documento corrente

• algures na página existe uma ligação

<a href="#link">link</A>

<a href="#ufp">ufp</A>

• é criada uma ncora no local da página em que é pretendido que a ligação seja realizada (o tal *link* referido antes...)

<a name="link"></A>

<a name="ufp"></A>

Ligação com um local específico, num documento diferente

• algures na página existirá uma ligação

<a href="exemplo.html#loc">

Locais de atendimento</A>

• na página ligada, é necessário criar uma ncora no local da página que se pretende ligar

<a name="loc"></A>

# Ligação ao correio electrónico

• é possível criar uma ligação que quando seleccionada permite ao utilizador o envio de uma mensagem electrónica

Para mais informação contacte:

<a href="mailto:endereço">pessoa</A>

Para mais informação contacte:

```
<a href="mailto:lmbg@ufp.pt">Luís Gouveia</A>
```

# Imagens

• é possível incluir num documento uma imagem qualquer em formato GIF

<u>sintaxe</u>

<img src="imagem.gif"> <img src="logo.gif" alt="">

# Alinhamento de imagens

• é possivel centrar uma imagem, alinhar uma imagem à esquerda ou alinhar à direita

```
<img align=left src="logo.gif">
<img align=center src="logo.gif">
<img align=right src="logo.gif">
```

### Ajustamento do tamanho da imagem

é possível modificar o tamanho da imagem
<img src=logo.gif" width=150 height=150>
<img align=left src="logo.gif" width=190 height=200>
a largura e altura são dadas em pixeis

# Estilo

- centrar
- negrito (Bold)
- itálico
- linha horizontal
- quebra de linha
- marca de parágrafo
- listas

#### Centrar em documentos WEB

• para centrar texto ou cabeçalhos ou imagens é utilizado o comando *center* 

<center>Universidade Fernando Pessoa</center>

<center>texto em fase de estudo</center>

# Estilo negrito e itálico

• o texto pode aparecer em negrito ou itálico <u>negrito</u>

<b>este aparece em negrito</b>

<u>itálico</u>

<i>este texto aparece em itálico</i>

### Linha horizontal

• para criar uma linha horizontal na página utiliza-se o código <HR> no local da página onde se pretende colocar a linha

# Parágrafo versus quebra de linha <P> versus <BR>

• uma marca de parágrafo <P> indica o fim de um parágrafo e deixa uma linha em branco entre o parágrafo e a secção seguinte de texto.

• uma quebra de página coloca o texto seguinte numa nova linha. O comando de quebra de linha <BR> é frequentemente usado para criar sequências de linhas em branco para efeitos de formatação.

# Marca de parágrafo

Fim de uma linha ou paragrafo. <P> Inicio de uma nova linha ou paragrafo. Fim de uma linha ou paragrafo.

Inicio de uma nova linha ou paragrafo.

#### Quebra de linha <BR>

Fim da primeira linha. <BR> Inicio de uma nova linha (a segunda).

Fim da primeira linha.

Inicio de uma nova linha (a segunda).

### Listas

• é possível criar listas não ordenadas e listas ordenadas (numeradas):

sintaxe:

não ordenadas </UL>

ordenadas <OL></OL>

elementos da lista <LI>

#### Exemplo de uma lista não ordenada

Casos especiais

 $\langle UL \rangle$ 

<LI>Matematica

<LI>Informatica

<LI>Ingles

</UL>

#### Casos especiais

- Matematica
- Informatica
- Ingles

#### Outro exemplo de listas...

Casos especiais <UL> Matematica<br> Informatica<br> Ingles<br> </UL>

Casos especiais

Matematica

Informatica

Ingles

#### Exemplo de uma lista ordenada

Casos especiais

 $\langle OL \rangle$ 

<LI>Matematica

<LI>Informatica

<LI>Ingles

</OL>

Casos especiais

1. Matematica

2. Informatica

3. Ingles

#### Tabelas

• as tabelas podem ser criadas usando os seguintes códigos:

 início e fim de tabela <caption></caption> início e fim de título > > > > início e fim de linha de tabela início e fim de cabeçalhos de tabela

# Exemplo de código html para tabela

<caption>Teste de Ingles</caption> NomeNota Luis14 Paula14 Paula16 Marco8

# Aspecto da tabela

#### Teste de Ingles

Nome	Nota
Luis	14
Paula	16
Marco	8
Ana	12

# Mais opções para tabelas

utilizando o comando *border*, é possível obter um caixilho à volta da tabela. O código *border* é colocado dentro do código *table*. O número associado ao comando *border* indica a largura do caixilho:

• os códigos de cabeçalho <H1> a <H6> podem ser usados com o código *caption*:

<caption><h3>Teste de Ingles</h3></caption>

# Visualizar o código de páginas web

#### No Netscape:

para visualizar o código html que serviu para construir as páginas web que estão a ser visualizadas, seleccionar o comando de menu *view*, opção *source*. Desta forma é visualizado o código html da página visualizada.

# Copiar códigos HTML

Para construir páginas html também é possível copiar o código de páginas web já existentes. Para o fazer, selecciona-se o texto de código pretendido e pressiona-se CTRL+C, no navegador.

A seguir mude para o editor e pressione CTRL+V colocando anteriormente o cursor no local exacto em que pretende inserir o código.

### Encontrar imagens para utilizar

Pode-se usar um navegador para encontrar imagens a utilizar nas páginas web. O modo mais fácil de descobrir imagens é realizar uma pesquisa na web com base na palavra-chave "images" para obter uma lista de locais onde se podem encontrar; utilize-se um dos motores de pesquisa da web

www.altavista.com

www.webcrawler.com

www.excite.com

#### Gravar uma imagem

#### No Netscape:

Depois de ter uma imagem, esta pode ser gravada através da selecção do comando *file*, opção *save* ou clique o botão direito do rato e seleccionando a opção "*Save this image as...*". Se também encontrar uma imagem que goste numa qualquer página da Web e a queira guardar, clique no botão direito do rato e seleccione a opção "*Save this image as...*"