



Universidade Fernando Pessoa
Departamento de Ciência e Tecnologia

Apontamentos
de
**ÁLGEBRA LINEAR
E
GEOMETRIA ANALÍTICA**

Maria Alzira Pimenta Dinis

Índice

	Pág.
Capítulo I – Matrizes e Sistemas de Equações Lineares.	1
Matrizes.	2
Adição de Matrizes e Multiplicação por um Escalar.	3
Multiplicação de Matrizes.	5
Transposta.	8
Matrizes e Sistemas de Equações Lineares.	8
Matrizes Escalonadas.	9
Equivalência por Linhas e Operações Elementares com Linhas.	10
Matrizes Quadradas.	11
Matrizes Inversíveis.	12
Método de Gauss-Jordan para Resolução de Sistemas de Equações Lineares.	14
 Capítulo II – Espaços Vectoriais.	 17
Propriedades Elementares dos Espaços Vectoriais.	20
Produto Cartesiano. O Espaço Vectorial \mathfrak{R}^n .	20
Sub-espaços Vectoriais.	22
Combinação Linear de Vectors. Geradores de um Espaço Vectorial.	23
Dependência e Independência Lineares.	24
Base e Dimensão.	26
Construção de Uma Base.	28
 Capítulo III – Transformações Lineares.	 30
Transformações – ou Aplicações.	31
Transformação Linear.	32
Propriedades das Transformações Lineares.	33
Matriz Associada a Uma Transformação Linear.	33

Matrizes Semelhantes.	35
Imagem e Núcleo de uma Transformação Linear.	36
Mudança de Base.	37
Capítulo IV – Determinantes.	41
Determinante de 2ª Ordem.	42
Determinante de 3ª Ordem.	43
Regra de Cramer.	46
Generalização do Conceito do Determinante.	48
Teorema de Laplace.	50
Matriz Adjunta.	52
Matriz Inversa.	53
Propriedades Fundamentais dos Determinantes.	54
Valores Próprios e Vectores Próprios.	60
Diagonalização de Uma Matriz Quadrada.	62
Capítulo V – Espaços Euclidianos.	64
Produto Escalar em Espaços Vectoriais.	65
Espaço Vectorial Euclidiano.	66
Módulo de um Vector e Suas Propriedades.	66
Ângulo de Dois Vectores.	67
Vectores Ortogonais e Conjunto Ortogonal de Vectores.	68
Conjunto Ortonormal e Base Ortonormal.	69
Componentes dos Vectores e Produto Escalar.	70
Processo de Ortogonalização de Gram-Schmidt.	71
Forma Quadrática em \mathbf{E}^n .	75
Forma Quadrática no Plano.	75
Redução da Forma Quadrática no Plano à Forma Canónica.	76

Capítulo VI – Geometria Analítica no Plano.	80
Sistema de Coordenadas no Plano.	81
Identificação de E^2 com o Plano Euclidiano.	82
Equações Paramétricas e Cartesiana da Recta.	82
Ângulo de Duas Rectas.	84
Paralelismo Entre Duas Rectas.	85
Ortogonalidade Entre Duas Rectas.	86
Distância Entre Dois Pontos.	86
Distância Entre Um Ponto e Uma Recta.	87
Cónicas.	88
Equação Reduzida de Uma Cónica.	89
Classificação das Cónicas.	92
Capítulo VII – Geometria Analítica no Espaço.	94
Sistema de Coordenadas no Espaço.	95
Identificação de E^3 com o Espaço Euclidiano.	96
Equações Paramétricas e Cartesianas da Recta.	96
Equações Paramétricas e Cartesiana do Plano.	99
Paralelismo Entre Dois Planos.	102
Perpendicularidade Entre Dois Planos.	103
Paralelismo Entre Recta e Plano.	103
Perpendicularidade Entre Recta e Plano.	104
Intersecção de Dois Planos.	105
Distância Entre Dois Pontos.	106
Distância de Um Ponto a Uma Recta.	106
Distância Entre Duas Rectas.	108
Distância de Um Ponto a Um Plano.	110
Quádricas.	111
Equação Reduzida de Uma Quádrica.	113
Classificação das Quádricas.	117

Bibliografía.

a

Capítulo I

MATRIZES E SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES

Capítulo I

Ao trabalhar com um sistema de equações lineares, somente os coeficientes e suas respectivas posições são importantes. Ao reduzir o sistema à forma escalonada, é essencial manter as equações cuidadosamente alinhadas. Assim, esses coeficientes podem ser eficientemente arrumados numa disposição rectangular chamada *matriz*. A menos que se diga o contrário, todos os elementos das matrizes pertencem a algum corpo K , arbitrário mas fixo. Aos elementos de K chamamos *escalares*. Podemos supor, por exemplo, que K é o corpo real \mathfrak{R} ou o corpo complexo C . Os elementos de \mathfrak{R}^n ou C^n são representados por *vectores linha* ou *vectores coluna*, que são casos especiais de matrizes.

Matrizes.

Seja K um corpo arbitrário. Uma disposição regular da forma

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \text{ onde os } a_{ij} \text{ são escalares em } K, \text{ é chamada matriz sobre } K,$$

ou simplesmente *matriz*, se K está implícito. A matriz acima é também notada por (a_{ij}) , $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$, ou simplesmente por (a_{ij}) . As m n -uplas horizontais $(a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n}), (a_{21}, a_{22}, \dots, a_{2n}), \dots, (a_{m1}, a_{m2}, \dots, a_{mn})$ são as *linhas* da matriz, e as n

$$m\text{-uplas verticais } \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{12} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} \text{ são as suas } \textit{colunas}. \text{ De notar que o}$$

elemento a_{ij} , chamado *elemento ij* ou *componente ij* aparece na i -ésima linha e j -ésima coluna. A matriz com m linhas e n colunas é chamada uma matriz do tipo m por n , $(m \times n)$; o par de números (m, n) é chamado o *tamanho* ou *forma*.

Exemplo – A matriz $\begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 0 & 5 & -2 \end{pmatrix}$ é uma matriz 2 por 3. As suas linhas são $(1, -3, -4)$ e $(0, 5, -2)$. As colunas são $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$.

As matrizes representam-se normalmente por maiúsculas \mathbf{A} , \mathbf{B} , ... e os elementos do corpo K por minúsculas a, b, \dots . Duas matrizes \mathbf{A} e \mathbf{B} são *iguais*, $\mathbf{A} = \mathbf{B}$, se têm a mesma forma e se os elementos correspondentes são iguais.

Exemplo – A igualdade $\begin{pmatrix} x+y & 2z+w \\ x-y & z-w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$ é equivalente ao seguinte sistema

de equações:
$$\begin{cases} x+y=3 \\ x-y=1 \\ 2z+w=5 \\ z-w=4 \end{cases}$$
. A solução do sistema é $x=2$, $y=1$, $z=3$ e $w=-1$.

Uma matriz com uma linha é também chamada um vector linha, e com uma coluna, um vector coluna. Um elemento no corpo K pode ser considerado como uma matriz 1 por 1.

Adição de Matrizes e Multiplicação por um Escalar.

Sejam \mathbf{A} e \mathbf{B} duas matrizes com o mesmo tipo, isto é, o mesmo número de

linhas e colunas, digamos, matrizes $m \times n$: $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$ e

$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ b_{m1} & b_{m2} & \cdots & b_{mn} \end{pmatrix}$. A soma de \mathbf{A} e \mathbf{B} , $\mathbf{A} + \mathbf{B}$, é a matriz obtida adicionando

os termos correspondentes: $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{pmatrix}$. O

produto de um escalar k pela matriz \mathbf{A} , $k \cdot \mathbf{A}$, ou simplesmente $k\mathbf{A}$, é a matriz

obtida multiplicando cada elemento de \mathbf{A} por k : $k\mathbf{A} = \begin{pmatrix} ka_{11} & ka_{12} & \cdots & ka_{1n} \\ ka_{21} & ka_{22} & \cdots & ka_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ ka_{m1} & ka_{m2} & \cdots & ka_{mn} \end{pmatrix}$.

Observa-se que $\mathbf{A} + \mathbf{B}$ e $k\mathbf{A}$ são também matrizes $m \times n$. Também se define $-\mathbf{A} = -1 \cdot \mathbf{A}$ e $\mathbf{A} - \mathbf{B} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$. A soma de matrizes com tipos diferentes não é definida.

Exemplo – Sejam $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 4 & 5 & -6 \end{pmatrix}$ e $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ -7 & 1 & 8 \end{pmatrix}$. Então,

$$\begin{aligned} \mathbf{A} + \mathbf{B} &= \begin{pmatrix} 1+3 & -2+0 & 3+2 \\ 4-7 & 5+1 & -6+8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 5 \\ -3 & 6 & 2 \end{pmatrix}, \quad 3\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 3 \cdot 1 & 3 \cdot (-2) & 3 \cdot 3 \\ 3 \cdot 4 & 3 \cdot 5 & 3 \cdot (-6) \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 3 & -6 & 9 \\ 12 & 15 & -18 \end{pmatrix}, \quad 2\mathbf{A} - 3\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 6 \\ 8 & 10 & -12 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -9 & 0 & -6 \\ 21 & -3 & -24 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} -7 & -4 & 0 \\ 29 & 7 & -36 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Exemplo – A matriz $m \times n$ cujos elementos são todos zero, $\begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$ é

chamada *matriz nula*, sendo representada por 0. É semelhante ao escalar 0 no sentido de que para qualquer matriz $\mathbf{A} = (a_{ij})$ do tipo $m \times n$, $\mathbf{A} + 0 = (a_{ij} + 0) = (a_{ij}) = \mathbf{A}$.

As propriedades básicas das operações de adição e multiplicação por um escalar são as seguintes:

Teorema – Seja V o conjunto de todas as matrizes $m \times n$ sobre um corpo K . Então, para quaisquer matrizes $\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C} \in V$ e quaisquer escalares $k_1, k_2 \in K$,

(i) $(\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C} = \mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C})$

(ii) $\mathbf{A} + \mathbf{0} = \mathbf{A}$

(iii) $\mathbf{A} + (-\mathbf{A}) = \mathbf{0}$

(iv) $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{B} + \mathbf{A}$

(v) $k_1(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = k_1\mathbf{A} + k_2\mathbf{B}$

(vi) $(k_1 + k_2)\mathbf{A} = k_1\mathbf{A} + k_2\mathbf{A}$

(vii) $(k_1 k_2)\mathbf{A} = k_1(k_2\mathbf{A})$

(viii) $1 \cdot \mathbf{A} = \mathbf{A}$ e $0\mathbf{A} = \mathbf{0}$

Usando (vi) e (viii), também se tem que

$\mathbf{A} + \mathbf{A} = 2\mathbf{A}$, $\mathbf{A} + \mathbf{A} + \mathbf{A} = 3\mathbf{A}$, ...

Multiplicação de Matrizes.

O produto das matrizes \mathbf{A} e \mathbf{B} , \mathbf{AB} , é um pouco mais complicado. Vejamos o seguinte:

(i) Sejam $\mathbf{A} = (a_i)$ e $\mathbf{B} = (b_i)$ pertencentes a \mathcal{R}^n , \mathbf{A} representado por um vector linha e \mathbf{B} por um vector coluna. Então o produto interno $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ pode ser encontrado combinando as matrizes como se segue: $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} =$

$$= (a_1, a_2, \dots, a_n) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n$$

definindo a matriz produto de um

vector linha \mathbf{A} por um vector coluna \mathbf{B} .

(ii) Consideremos as equações $b_{11}x_1 + b_{12}x_2 + b_{13}x_3 = y_1$ e $b_{21}x_1 + b_{22}x_2 + b_{23}x_3 = y_2$. O sistema é equivalente à

equação matricial $\begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$ ou simplesmente $\mathbf{BX} =$

$$= \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11}x_1 + b_{12}x_2 + b_{13}x_3 \\ b_{21}x_1 + b_{22}x_2 + b_{23}x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{B}_1 X \\ \mathbf{B}_2 X \end{pmatrix}$$

onde \mathbf{B}_1 e \mathbf{B}_2 são

as linhas de \mathbf{B} . De notar que o produto de uma matriz por um vector coluna produz outro vector coluna.

- (iii) Consideremos agora as equações $a_{11}y_1 + a_{12}y_2 = z_1$
 $a_{21}y_1 + a_{22}y_2 = z_2$ que já sabemos poder

representar por $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$ ou simplesmente $\mathbf{AY} = \mathbf{Z}$, onde

$\mathbf{A} = (a_{ij})$, $\mathbf{Y} = (y_i)$ e $\mathbf{Z} = (z_i)$. Substituindo os valores de y_1 e y_2 de (ii) nas equações de (iii), tem-se:

$$\begin{aligned} a_{11}(b_{11}x_1 + b_{12}x_2 + b_{13}x_3) + a_{12}(b_{21}x_1 + b_{22}x_2 + b_{23}x_3) &= z_1 \\ a_{21}(b_{11}x_1 + b_{12}x_2 + b_{13}x_3) + a_{22}(b_{21}x_1 + b_{22}x_2 + b_{23}x_3) &= z_2 \end{aligned}$$

ou, reagrupando os

$$\begin{aligned} (a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21})x_1 + (a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22})x_2 + (a_{11}b_{13} + a_{12}b_{23})x_3 &= z_1 \\ (a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21})x_1 + (a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22})x_2 + (a_{21}b_{13} + a_{22}b_{23})x_3 &= z_2 \end{aligned}$$

Por

outro lado, usando a equação matricial $\mathbf{BX} = \mathbf{Y}$ e substituindo \mathbf{Y} em $\mathbf{AY} = \mathbf{Z}$, obtém-se $\mathbf{ABX} = \mathbf{Z}$, que representará o sistema obtido se definirmos o

produto de \mathbf{A} e \mathbf{B} como se segue: $\mathbf{AB} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \times$

$$\times \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} & a_{11}b_{13} + a_{12}b_{23} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} & a_{21}b_{13} + a_{22}b_{23} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \mathbf{A}_1 \cdot \mathbf{B}^1 & \mathbf{A}_1 \cdot \mathbf{B}^2 & \mathbf{A}_1 \cdot \mathbf{B}^3 \\ \mathbf{A}_2 \cdot \mathbf{B}^1 & \mathbf{A}_2 \cdot \mathbf{B}^2 & \mathbf{A}_2 \cdot \mathbf{B}^3 \end{pmatrix} \text{ onde } \mathbf{A}_1 \text{ e } \mathbf{A}_2 \text{ são as linhas de } \mathbf{A} \text{ e } \mathbf{B}^1, \mathbf{B}^2 \text{ e}$$

\mathbf{B}^3 são as colunas de \mathbf{B} . O principal requisito é que o número de colunas de \mathbf{A} seja igual ao número de linhas de \mathbf{B} .

Definição – Suponhamos que $\mathbf{A} = (a_{ij})$ e $\mathbf{B} = (b_{ij})$ são matrizes tais que o número de colunas de \mathbf{A} é igual ao número de linhas de \mathbf{B} , \mathbf{A} é uma matriz $m \times p$ e \mathbf{B} uma matriz $p \times n$. Então o produto \mathbf{AB} é uma matriz $m \times n$ cujo elemento ij é obtido multiplicando a i -ésima linha \mathbf{A}_i pela j -ésima coluna \mathbf{B}^j de \mathbf{B} :

$$\mathbf{AB} = \begin{pmatrix} \mathbf{A}_1 \cdot \mathbf{B}^1 & \mathbf{A}_1 \cdot \mathbf{B}^2 & \cdots & \mathbf{A}_1 \cdot \mathbf{B}^n \\ \mathbf{A}_2 \cdot \mathbf{B}^1 & \mathbf{A}_2 \cdot \mathbf{B}^2 & \cdots & \mathbf{A}_2 \cdot \mathbf{B}^n \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \mathbf{A}_m \cdot \mathbf{B}^1 & \mathbf{A}_m \cdot \mathbf{B}^2 & \cdots & \mathbf{A}_m \cdot \mathbf{B}^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ip} \\ \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mp} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1j} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & \cdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \vdots & \cdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \vdots & \cdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ b_{p1} & \cdots & b_{pj} & \cdots & b_{pn} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} c_{11} & \cdots & c_{1n} \\ \vdots & \cdots & \vdots \\ \vdots & c_{ij} & \vdots \\ \vdots & \cdots & \vdots \\ c_{m1} & \cdots & c_{mn} \end{pmatrix} \text{ onde } c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{ip}b_{pj} = \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj}. \text{ Acentue-se que}$$

se \mathbf{A} é uma matriz $m \times p$ e \mathbf{B} uma matriz $q \times n$, onde $p \neq q$, o produto \mathbf{AB} não é definido.

Exemplo - $\begin{pmatrix} r & s \\ t & u \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ra_1 + sb_1 & ra_2 + sb_2 & ra_3 + sb_3 \\ ta_1 + ub_1 & ta_2 + ub_2 & ta_3 + ub_3 \end{pmatrix}.$

Exemplo - $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot 1 + 2 \cdot 0 & 1 \cdot 1 + 2 \cdot 2 \\ 3 \cdot 1 + 4 \cdot 0 & 3 \cdot 1 + 4 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 3 & 11 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} =$

$$= \begin{pmatrix} 1 \cdot 1 + 1 \cdot 3 & 1 \cdot 2 + 1 \cdot 4 \\ 0 \cdot 1 + 2 \cdot 3 & 0 \cdot 2 + 2 \cdot 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 8 \end{pmatrix}.$$
 Este exemplo mostra que a multiplicação de

matrizes não é comutativa, isto é, os produtos \mathbf{AB} e \mathbf{BA} não são *necessariamente* iguais.

A multiplicação de matrizes satisfaz as seguintes propriedades:

- Teorema – (i) $(\mathbf{AB})\mathbf{C} = \mathbf{A}(\mathbf{BC})$, (lei associativa)
 (ii) $\mathbf{A}(\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{AB} + \mathbf{AC}$, (lei distributiva à esquerda)
 (iii) $(\mathbf{B} + \mathbf{C})\mathbf{A} = \mathbf{BA} + \mathbf{CA}$, (lei distributiva à direita)
 (iv) $k(\mathbf{AB}) = (k\mathbf{A})\mathbf{B} = \mathbf{A}(k\mathbf{B})$, onde k é um escalar

Observe-se que $0\mathbf{A} = 0$ e $\mathbf{B}0 = 0$, onde 0 é a matriz nula.

Transposta.

A transposta de uma matriz \mathbf{A} , \mathbf{A}^T , é a matriz obtida escrevendo as linhas de \mathbf{A} ,

ordenadamente como colunas:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \cdots & a_{m2} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ a_{1n} & a_{2n} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}.$$

Observe-se que, se \mathbf{A} é uma matriz $m \times n$, então \mathbf{A}^T é $n \times m$.

Exemplo - $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & -5 & -6 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & -5 \\ 3 & -6 \end{pmatrix}.$

A operação transposição de matrizes satisfaz as propriedades seguintes:

- Teorema - (i) $(\mathbf{A} + \mathbf{B})^T = \mathbf{A}^T + \mathbf{B}^T$
 (ii) $(\mathbf{A}^T)^T = \mathbf{A}$
 (iii) $(k\mathbf{A})^T = k\mathbf{A}^T$, onde k é um escalar
 (iv) $(\mathbf{AB})^T = \mathbf{B}^T \mathbf{A}^T$

Matrizes e Sistemas de Equações Lineares.

O sistema de equações lineares

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ \cdot & \quad \cdot \quad \cdots \quad \cdot \quad \cdot \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n &= b_m \end{aligned}$$

é equivalente à

equação matricial $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \cdot \\ b_m \end{pmatrix}$ ou simplesmente $\mathbf{AX} = \mathbf{B}$,

onde $\mathbf{A} = (a_{ij})$, $X = (x_i)$ e $\mathbf{B} = (b_i)$. O sistema homogéneo associado é equivalente a $\mathbf{AX} = 0$. A matriz \mathbf{A} é chamada a *matriz dos coeficientes do sistema*, e a matriz

seguinte
$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot & \cdot \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$
 é chamada *matriz completa* ou *matriz*

aumentada do sistema. A matriz aumentada permite determinar completamente o sistema.

Exemplo – A matriz dos coeficientes e a matriz aumentada do sistema $2x + 3y - 4z = 7$
 $x - 2y - 5z = 3$ são as seguintes matrizes, $\begin{pmatrix} 2 & 3 & -4 \\ 1 & -2 & -5 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 2 & 3 & -4 & 7 \\ 1 & -2 & -5 & 3 \end{pmatrix}$,

sendo o sistema equivalente à equação matricial $\begin{pmatrix} 2 & 3 & -4 \\ 1 & -2 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Matrizes Escalonadas.

Uma matriz $A = (a_{ij})$ é uma *matriz escalonada*, ou diz-se que está na forma escalonada, se o número de zeros precedendo o primeiro elemento não nulo de uma linha aumenta linha por linha até que sobrem somente linhas nulas, isto é, se existem elementos não nulos $a_{1j_1}, a_{2j_2}, \dots, a_{rj_r}$, onde $j_1 < j_2 < \dots < j_r$, com a propriedade $a_{ij} = 0$ para $i \leq r$, $j \leq j_i$, e para $i > r$. Chama-se a $a_{1j_1}, \dots, a_{rj_r}$ os *elementos distintos* da matriz **A**.

Exemplo – Nas matrizes escalonadas seguintes, os elementos distintos foram

circundados:
$$\begin{pmatrix} \textcircled{2} & 3 & 2 & 0 & 4 & 5 & -6 \\ 0 & 0 & \textcircled{7} & 1 & -3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \textcircled{6} & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 2 & 3 \\ 0 & 0 & \textcircled{4} \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & \textcircled{1} & 3 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} \end{pmatrix}.$$

Uma matriz escalonada é chamada *matriz escalonada reduzida por linhas*. Se os elementos distintos são: (i) os únicos elementos não nulos nas suas respectivas colunas.

(ii) iguais a 1.

A terceira matriz do exemplo anterior é um exemplo de uma matriz escalonada reduzida por linhas, as outras não. A matriz zero, 0 , é sempre uma matriz escalonada reduzida por linhas.

Equivalência por Linhas e Operações Elementares com Linhas.

Diz-se que uma matriz \mathbf{A} é *equivalente por linhas* a uma matriz \mathbf{B} se \mathbf{B} pode ser obtida de \mathbf{A} por uma sequência finita das seguintes operações chamadas *operações elementares com linhas*:

- [E1] Troca das i -ésima e j -ésima linhas entre si: $\mathbf{R}_i \leftrightarrow \mathbf{R}_j$;
- [E2] Multiplicação da i -ésima linha por um escalar k não nulo: $\mathbf{R}_i \leftrightarrow k\mathbf{R}_i$,
 $k \neq 0$;
- [E3] Substituição da i -ésima linha por k vezes a j -ésima linha mais a i -ésima linha: $\mathbf{R}_i \leftrightarrow k\mathbf{R}_j + \mathbf{R}_i$.

Exemplo – A matriz seguinte é reduzida por linhas à forma escalonada aplicando as

$$\text{operações: } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 0 \\ 2 & 4 & -2 & 2 \\ 3 & 6 & -4 & 3 \end{pmatrix} \text{ para } \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 5 & 3 \end{pmatrix} \text{ para } \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Para anular o 2, multiplicou-se a primeira linha por -2 e somou-se com a 2ª. Fez-se o mesmo para a 3ª, mas agora multiplicou-se a 1ª por -3 . Para anular o 5 multiplicou-se a 2ª linha por -5 adicionando à 3ª, multiplicada por 4.

Exemplo – Na matriz seguinte foram aplicadas as operações:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 3 & 2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 3/2 & 2 & 5/2 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3/2 & 2 & 5/2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2/3 & 5/3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3/2 & 2 & 5/2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2/3 & 5/3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3/2 & 2 & 5/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2/3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3/2 & 0 & 7/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2/3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ assim}$$

obtendo-se a *forma canónica por linhas* de \mathbf{A} .

Matrizes Quadradas.

Uma matriz com o mesmo número de linhas e colunas é chamada *matriz quadrada*. Diz-se que uma matriz quadrada com n linhas e n colunas é de *ordem* n . A *diagonal* - ou *diagonal principal* - da matriz quadrada de ordem n $\mathbf{A} = (a_{ij})$ consiste nos elementos $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$.

Exemplo – A matriz seguinte é quadrada de ordem 3: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$. Os elementos da

diagonal principal são 1, 5, 9.

Uma *matriz triangular superior* ou simplesmente uma *matriz triangular* é uma matriz quadrada cujos elementos abaixo da diagonal principal são todos nulos:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \text{ ou } \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ & & \cdots & \cdot \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix}. \text{ Semelhantemente, uma } \textit{matriz}$$

triangular inferior é uma matriz quadrada cujos elementos acima da diagonal principal são todos nulos. Uma *matriz diagonal* é uma matriz quadrada cujos

elementos não diagonais são todos nulos: $\begin{pmatrix} a_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_2 & \cdots & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ 0 & 0 & \cdots & a_n \end{pmatrix}$ ou $\begin{pmatrix} a_1 & & & \\ & a_2 & & \\ & & \cdots & \\ & & & a_n \end{pmatrix}$.

Em particular, a matriz quadrada $m \times n$ com 1's na diagonal e 0's no restante, representada por \mathbf{I}_n , ou simplesmente por \mathbf{I} , é chamada *matriz unidade* ou

identidade; por exemplo $\mathbf{I}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. A matriz \mathbf{I} é semelhante ao escalar 1, no

sentido de que, para qualquer matriz quadrada \mathbf{A} , de ordem n , $\mathbf{AI} = \mathbf{IA} = \mathbf{A}$. A matriz $k\mathbf{I}$, para um escalar $k \in K$, é chamada *matriz escalar*; é uma matriz diagonal

cujos elementos diagonais são iguais a k . Uma *matriz simétrica* é do tipo

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & 5 \end{pmatrix}.$$

Matrizes Inversíveis.

Diz-se que uma matriz quadrada é *inversível* se existe uma matriz \mathbf{B} com a propriedade $\mathbf{AB} = \mathbf{BA} = \mathbf{I}$ onde \mathbf{I} é a matriz identidade. Tal matriz \mathbf{B} é única; porque as igualdades $\mathbf{AB}_1 = \mathbf{B}_1\mathbf{A} = \mathbf{I}$ e $\mathbf{AB}_2 = \mathbf{B}_2\mathbf{A} = \mathbf{I}$ implicam que $\mathbf{B}_1 = \mathbf{B}_1\mathbf{I} = \mathbf{B}_1(\mathbf{AB}_2) = (\mathbf{B}_1\mathbf{A})\mathbf{B}_2 = \mathbf{IB}_2 = \mathbf{B}_2$. Chama-se tal matriz \mathbf{B} a *inversa* de \mathbf{A} e nota-se \mathbf{A}^{-1} . Se \mathbf{B} é inversa de \mathbf{A} , \mathbf{A} também é inversa de \mathbf{B} .

Exemplo - $\begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6-5 & -10+10 \\ 3-3 & -5+6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} =$
 $= \begin{pmatrix} 6-5 & 15-15 \\ -2+2 & -5+6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. Assim, $\begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ são inversíveis e são

inversas uma da outra, bastando verificar apenas um dos produtos.

Exemplo - $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 3 \\ 4 & 1 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -11 & 2 & 2 \\ -4 & 0 & 1 \\ 6 & -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -11+0+12 & 2+0-2 & 2+0-2 \\ -22+4+18 & 4+0-3 & 4-1-3 \\ -44-4+48 & 8+0-8 & 8+1-8 \end{pmatrix} =$
 $= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

O cálculo da inversa pode ser feito de duas formas mais comuns. A primeira consiste em justapor à matriz dos coeficientes a matriz identidade ou unidade, por forma a obter primeiro a matriz identidade e a seguir a matriz inversa. Isto é, $(\mathbf{A} \parallel \mathbf{I}) \rightarrow (\mathbf{I} \parallel \mathbf{A}^{-1})$ através das operações normais.

Exemplo - $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 6 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -10 \end{pmatrix}$. Então $\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 6 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -10 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1/2 & 2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 6 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -10 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1/2 & 2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -12 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 5/2 & -8 & 1/2 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1/2 & 2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 6 & 3/2 & -1/2 & 0 \\ 0 & 5/2 & -8 & 1/2 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1/2 & 2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 6 & 3/2 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & -23 & -13/4 & 5/4 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1/2 & 2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 6 & 3/2 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 13/92 & -5/92 & -1/23 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1/2 & 2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 15/23 & -4/23 & 6/23 \\ 0 & 0 & 1 & 13/92 & -5/92 & -1/23 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1/2 & 0 & 5/23 & 5/46 & 2/23 \\ 0 & 1 & 0 & 15/23 & -4/23 & 6/23 \\ 0 & 0 & 1 & 13/92 & -5/92 & -1/23 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -5/46 & 9/46 & -1/23 \\ 0 & 1 & 0 & 15/23 & -4/23 & 6/23 \\ 0 & 0 & 1 & 13/92 & -5/92 & -1/23 \end{array} \right).$$

Assim, $\mathbf{A}^{-1} = \begin{pmatrix} -5/46 & 9/46 & -1/23 \\ 15/23 & -4/23 & 6/23 \\ 13/92 & -5/92 & -1/23 \end{pmatrix}$.

O outro modo de calcular a inversa duma matriz compreende vários passos. Primeiro calcula-se a transposta da matriz. Em seguida forma-se a matriz dos *cofactores* da matriz \mathbf{A}^T . Um cofactor calcula-se escolhendo um elemento de uma matriz e multiplicando -1 , elevado ao número da linha mais o número da coluna do elemento escolhido, pelo determinante que resulta subtraindo a linha e a coluna em que esse elemento se insere. Obtém-se assim a *matriz adjunta* de \mathbf{A} . De seguida multiplica-se

$\frac{1}{\det \mathbf{A}}$ pela $\text{Adj } \mathbf{A}$, obtendo-se \mathbf{A}^{-1} .

Exemplo - $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & -2 \end{pmatrix}$, $\mathbf{A}^T = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$, $C_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -3$,

$C_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} = 3$, $C_{13} = 3$, $C_{21} = 10$, $C_{22} = 2$, $C_{23} = -4$, $C_{31} = -1$, $C_{32} = 7$,

$C_{33} = -5$. $\text{Adj } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} -3 & 3 & 3 \\ 10 & 2 & -4 \\ -1 & 7 & -5 \end{pmatrix}$, $\det \mathbf{A} = 18$ e portanto $\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{18} \text{Adj } \mathbf{A} =$

$= \begin{pmatrix} -1/6 & 1/6 & 1/6 \\ 5/9 & 1/9 & -2/9 \\ -1/18 & 7/18 & -5/18 \end{pmatrix}$.

Nota - O determinante $\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 1 \times (-2) - 1 \times 1 = -3$, multiplicando a diagonal principal pelo simétrico da outra diagonal.

O método que vimos neste último exemplo será melhor compreendido quando estudarmos os determinantes.

Método de Gauss-Jordan para Resolução de Sistemas de Equações Lineares.

A resolução de sistemas de equações lineares é um problema central em *Álgebra Linear*. O método de eliminação de *Gauss* é um método de resolução simples que aplica o método de substituição na parte final. Vejamos um exemplo:

$$2x + y + 4z = 2$$

Exemplo - Considere-se o sistema $6x + y = -10$. Pretende-se aplicar o

$$-x + 2y - 10z = -4$$

método de eliminação de Gauss para obter os valores das incógnitas x , y e z .

Começa-se por subtrair múltiplos da primeira equação às restantes por forma a eliminar a incógnita x dessas equações. Para isso multiplica-se a primeira equação por 3 e subtrai-se o resultado à segunda, e multiplica-se a primeira equação por $-\frac{1}{2}$ e

$$2x + y + 4z = 2$$

subtrai-se o resultado à terceira: $-2y - 12z = -16$. Chama-se *pivot* deste primeiro

$$\frac{5}{2}y - 8z = -3$$

passo de eliminação ao coeficiente 2 da incógnita x na primeira equação. No segundo passo de eliminação subtrai-se à terceira equação um múltiplo da segunda de forma a eliminar a incógnita y da terceira equação. Para isso multiplica-se a segunda equação por $-\frac{5}{4}$ e subtrai-se o resultado à terceira. O pivot neste segundo passo de eliminação

$$2x + y + 4z = 2$$

é o coeficiente -2 da incógnita y na segunda equação: $-2y - 12z = -16$. Tendo

$$-23z = -23$$

conseguido eliminar tudo o que está para baixo da diagonal principal, termina aqui o processo de eliminação. O método prossegue com a resolução do sistema da última

para a primeira equação substituindo os valores entretanto determinados: $z = \frac{-23}{-23} =$

$$= 1 \Rightarrow -2y - 12 \times 1 = -16 \Leftrightarrow y = 2 \Rightarrow 2x + 2 + 4 \times 1 = 2 \Leftrightarrow x = -2.$$

É fácil ver como se pode tentar aplicar o método a outros sistemas de n equações lineares a n incógnitas. Primeiro elimina-se a primeira incógnita de todas as equações excepto da primeira, anulando todos os coeficientes debaixo do primeiro pivot. Depois anulam-se os coeficientes por baixo do segundo pivot de forma a eliminar a segunda incógnita de todas as equações excepto das duas primeiras. Procede-se analogamente em passos seguintes tomando-se para pivot da equação k o coeficiente que multiplica a incógnita k , até chegar à última equação, altura em que o processo de eliminação termina. Inicia-se então a determinação dos valores das incógnitas, por substituição. É claro que tudo se torna mais fácil se usarmos matrizes:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 4 & 2 \\ 6 & 1 & 0 & -10 \\ -1 & 2 & -10 & -4 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & -2 & -12 & -16 \\ 0 & 5/2 & -8 & -3 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & -2 & -12 & -16 \\ 0 & 0 & -23 & -23 \end{array} \right), \text{ em que a}$$

última coluna representa os termos independentes.

Se em vez do método de eliminação de Gauss quisermos usar o *método de eliminação de Gauss-Jordan* o processo é semelhante ao anterior mas pretende-se anular também

o que se encontra acima da diagonal principal, reduzindo a matriz do sistema à matriz unidade e sendo a determinação das incógnitas imediata.

Exemplo - Gauss-Jordan:
$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 4 & 2 \\ 6 & 1 & 0 & -10 \\ -1 & 2 & -10 & -4 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & 2 & 1 \\ 6 & 1 & 0 & -10 \\ -1 & 2 & -10 & -4 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & 2 & 1 \\ 0 & -2 & -12 & -16 \\ 0 & \frac{5}{2} & -8 & -3 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 6 & 8 \\ 0 & \frac{5}{2} & -8 & -3 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 6 & 8 \\ 0 & 0 & -23 & -23 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 6 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow x = -2, y = 2, z = 1.$$

Existe um terceiro método, o *método de substituição*, que é um bom método para sistemas de duas equações a duas incógnitas ou três equações a três incógnitas mas complica-se para sistemas de maior dimensão. Consiste em obter uma incógnita em função das restantes e ir substituindo.

Exemplo -
$$\begin{cases} x+2y-z=1 \\ y+z=3 \\ -y+2z=3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \text{---} \\ y=3-z \\ -(3-z)+2z=3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \text{---} \\ \text{---} \\ -3+z+2z=3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \text{---} \\ \text{---} \\ z=\frac{6}{3} \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x+2 \times 1 - 2 = 1 \\ y=3-2=1 \\ z=2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x=1 \\ y=1 \\ z=2 \end{cases}.$$

Por vezes, é aconselhável trocar as linhas, em qualquer dos métodos acima para simplificar os cálculos.